

RENCONTRES

RÉINVENTER
LA FORME SCOLAIRE
À L'HEURE DU NUMÉRIQUE

PALAIS DES CONGRÈS
MARSEILLE

30 et 31 MAI 2018



POUR L'ÉCOLE
DE LA CONFIANCE

CANOPÉ
ÉDITIONS

ÉCLAIRER

LES RENCONTRES

ORME

2018

orme-multimedia.org

SOMMAIRE

03 Les Rencontres Orme 2018
PRÉSENTATION

05 Programme
MERCREDI 30 MAI 2018

13 Information
PLAN REZ-DE-JARDIN

13 Information
PLAN 2^E ÉTAGE

14 Information
PLAN 1^{ER} ÉTAGE
EXPOSANTS

16 Programme
JEUDI 31 MAI 2018

24 Focus
ESPACE MÉDIAS

24 Focus
ÉTABLISSEMENTS PARTENAIRES

24 Focus
MAIF NUMÉRIQUE TOUR

27 Focus
PARTENAIRES

Directeur de publication :
Jean-Marie Panazol
Directrice de l'édition transmédia :
Stéphanie Laforge
Directeur artistique :
Samuel Baluret
Mise en pages : Marisabelle Lafont
Conception graphique :
DES SIGNES studio Muchir et Desclouds

ISSN : 2426-0207
© Réseau Canopé, 2018
(établissement public
à caractère administratif)
Téléport 1 – Bât. @ 4
1, avenue du Futuroscope
CS 80158
86961 Futuroscope Cedex

Tous droits de traduction,
de reproduction et d'adaptation
réservés pour tous pays.
Le Code de la propriété intellectuelle
n'autorisant, aux termes des articles
L.122-4 et L.122-5, d'une part, que les
« copies ou reproductions strictement
réservées à l'usage privé du copiste
et non destinées à une utilisation
collective », et, d'autre part, que les
analyses et les courtes citations dans
un but d'exemple et d'illustration,
« toute représentation ou reproduction
intégrale, ou partielle, faite sans le
consentement de l'auteur ou de ses
ayants droit ou ayants cause, est
illicite ».
Cette représentation ou reproduction
par quelque procédé que ce soit, sans
autorisation de l'éditeur ou du Centre
français de l'exploitation du droit de
copie (20, rue des Grands-Augustins,
75006 Paris) constitueraient donc
une contrefaçon sanctionnée par les
articles 425 et suivants du Code pénal.

Présentation

Pour la 23^e année, les Rencontres de l'Orme réunissent à Marseille les acteurs qui œuvrent pour le développement du numérique dans l'éducation. Cet événement permet de poursuivre la réflexion engagée lors du colloque écritTech'9, qui s'est tenu à Nice les 4 et 5 avril derniers sur le thème : « Réinventer la forme scolaire à l'heure du numérique ».

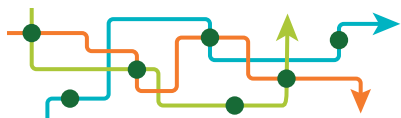
Une thématique qui interroge toutes les composantes de l'école À l'heure où le numérique change les modes de transmission des connaissances, comment la forme scolaire évolue-t-elle pour soutenir ces transformations ?

Cette thématique sera illustrée par de nombreux exemples et cas pratiques :

- réorganisation des espaces en lien avec l'architecture et le design
- décloisonnement des temps d'apprentissage
- évolution de la posture de l'enseignant et des pratiques pédagogiques
- liens de l'école avec son environnement et impact sur le climat scolaire

Les espaces de programmation

- **Présentations institutionnelles** : pour comprendre les enjeux des nouvelles pratiques liées au numérique.
- **École numérique** : des élèves des académies d'Aix-Marseille et de Nice en situation de classe avec leurs enseignants.
- **Le Lab** : un espace dédié à la manipulation, la créativité et l'expérimentation.
- **Démo** : des nouveautés numériques pour l'école présentées par des entreprises, des enseignants ou des éditeurs.
- **Éducation nationale** : des ressources et dispositifs du ministère et des académies d'Aix-Marseille et de Nice.
- **Réseau Canopé** : une offre de ressources et services pour la communauté éducative.
- **Stands d'exposition et espaces partenaires** : des dispositifs, produits & services numériques pour l'éducation.



Pour favoriser l'immersion, une visite à la carte autour de thématiques est proposée aux participants autour de six parcours :

- Codage, programmation et données
- Éducation aux médias et à l'information (EMI)
- Aménagement des espaces
- Développement professionnel de l'enseignant
- Bien vivre ensemble
- Enseigner autrement, dispositifs pédagogiques transversaux

Ces parcours permettent d'aborder chaque thématique sous des angles variés : présentation générale, démonstration, manipulation, échanges. L'ensemble est à retrouver dans les différents espaces.

Où trouver le contenu des parcours ?

- Dans le planning format A3 distribué avec ce programme (codes couleur dans le tableau)
- En scannant les QR-codes des 6 parcours, affichés dans différents endroits du Palais des Congrès
- En consultant le site Orme 2018, rubrique « Les Parcours »
- En se rapprochant de chaque responsable de parcours, qui disposera de fiches imprimées

Comment suivre un parcours ?

À tout moment de la journée, vous pouvez rejoindre le parcours de votre choix et/ou rencontrer le responsable du parcours pour lui demander des précisions.

Un événement organisé par la direction territoriale Provence-Alpes-Côte d'Azur de Réseau Canopé.

En partenariat avec les académies d'Aix-Marseille et de Nice, le ministère de l'Éducation nationale et l'Inspection générale de l'Éducation nationale.

Mercredi 30 mai

AMPHITHÉÂTRE CALLELONGUE

Ouverture officielle, conférences

9 h 00 | 11 h 30

Mot d'accueil

Sophie Fouace, directrice territoriale Provence-Alpes-Côte d'Azur de Réseau Canopé

Ouverture officielle

- Monsieur Jean-Marie Panazol, directeur général de Réseau Canopé
- Madame Danielle Casanova, adjointe au maire en charge des Écoles maternelles et élémentaires et du Soutien scolaire, Ville de Marseille
- Madame Valérie Guarino, conseillère départementale déléguée aux collèges, Conseil départemental des Bouches-du-Rhône
- Madame Marie-Florence Bulteau-Rambaud, conseillère régionale, présidente de la commission Lycée, Apprentissage, Formation professionnelle et Jeunesse, Conseil régional Provence-Alpes-Côte d'Azur
- Monsieur Jacques Ginesté, professeur des universités, directeur de l'Espé Aix-Marseille Université, président du Réseau des Espé
- Madame Frédérique Cauchi-Bianchi, conseillère académique Recherche et Développement en Innovation et en Expérimentation (Cardie) de l'académie de Nice
- Monsieur Bernard Beignier, recteur de la région académique Provence-Alpes-Côte d'Azur, recteur de l'académie d'Aix-Marseille, chancelier des universités
- Monsieur Jean-Marc Merriault, directeur du numérique pour l'éducation, ministère de l'Éducation nationale

Visite guidée de la manifestation

Avec les représentants de l'Éducation nationale et des collectivités territoriales ainsi que les partenaires d'Orme 2018.

11 h 30 | 12 h 30

Table-ronde inaugurale

« Traces numériques d'apprentissage : évolution de la forme scolaire »

Animateur

Olivier Banus, coordonnateur territorial formation. Réseau Canopé, direction territoriale Provence-Alpes-Côte d'Azur

Intervenants

- Muriel Epstein, docteure en sociologie, agrégée de mathématiques, membre du Labschool Network. Statisticienne de formation, elle s'intéresse particulièrement au traitement des données dans la formation
- Georges Nivoix, chef de projet eFRAN : « Un territoire calculant en Bourgogne », projet s'appuyant sur l'exploitation des données pédagogiques générées par les calculs des joueurs Mathador (application de calcul mental développée par Réseau Canopé)
- Johannes Ziegler, membre du Conseil scientifique de l'Éducation nationale, directeur du Laboratoire de Psychologie Cognitive (CNRS/AMU) porteur du projet eFRAN « LEMON » (LEcture Mathématiques Outil Numérique)

14 h 00 | 15 h 00

Expert Talk

« Des projets eTwinning pour stimuler le sens de l'initiative et l'esprit d'entreprise chez vos élèves »
En lien avec le Programme Régional Inter-Catégoriel Scolaire de Mobilités Européennes (PRISME) porté par l'académie d'Aix-Marseille.
Kornelia Lohynova, ambassadrice eTwinning, enseignante, European Schoolnet, School Education Gateway – Bratislava, Slovaquie

ESPACE PRÉSENTATIONS

Les enjeux des nouvelles pratiques liées au numérique

10 h 30 | 11 h 30

Les enjeux de la recherche d'information sur le web
Julie Ayroles, doctorante CIFRE - Réseau Canopé, DRDUNE

13 h 30 | 14 h 30

« Non au harcèlement », Théâtre forum
Agnès Bertrand, déléguée nationale à la vie lycéenne, Ambrine Frigueche, vice-présidente du CAVL et Maxence Duprez, élève au lycée Langevin à Martigues - CAVL, Académie d'Aix-Marseille

14 h 30 | 15 h 30

L'Observatoire EduMed, des bases de données pour l'enseignement du risque naturel
Jean-Luc Berenguer, enseignant de SVT et membre de la mission académique Géosciences, et Jérémie Camponovo, enseignant de SPC - Lycée international de Valbonne
Projet piloté par la cellule Éducation de l'UMR Géoazur (UCA, OCA, CNRS, IRD) dans le cadre de l'IDEX JEDI de l'université Côte d'Azur

15 h 30 | 16 h 30

Le lycée idéal
Agnès Bertrand, déléguée nationale à la vie lycéenne, Ambrine Frigueche, vice-présidente du CAVL et Rémy Marthioud, enseignant au lycée Jean Perrin de Marseille - CAVL, Académie d'Aix-Marseille

ÉCOLE NUMÉRIQUE

Des élèves des académies d'Aix-Marseille et de Nice en situation de classe

GARLABAN

10 h 30 | 11 h 30

Utilisation de ressources numériques
Laurence Fritsch - Lycée Paul Cézanne, Aix-en-Provence

11 h 30 | 12 h 30

Web magazine
Pascale Michels - Collège Campra, Aix-en-Provence

PORT PIN

10 h 00 | 11 h 00

Translations, rosaces et agrandissements avec Scratch
Lucie Conny - Collège Jean Giono, Marseille

11 h 00 | 12 h 00

Utilisation de la plateforme Tactileo pour différencier et motiver l'apprentissage
Magali Tacchi, professeur de SVT - Collège Les Seize Fontaines, Saint-Zacharie

13 h 30 | 14 h 30

Reportage photo au sein d'Orme 2018
Lycée professionnel Blaise Pascal, Marseille

LE LAB

L'espace dédié à la manipulation, la créativité et l'expérimentation

CRÉATION ET PRODUCTION MÉDIA

Espace dédié aux arts numériques, EMI, webtélé et webradio

9 h 00 | 10 h 00

Classe chanson
Corinne Pruet, conseillère pédagogique en éducation musicale - Académie d'Aix-Marseille

10 h 00 | 13 h 00

Une webtélé en collège, comment, pourquoi?
Enseignants et élèves - Collège Henri Boudon, Bollène. Académie d'Aix-Marseille

10 h 00 | 11 h 00

Balbu Ciné, mallette pédagogique pour explorer le b.a.-ba du cinéma, de l'illusion de l'image en mouvement aux effets d'optique
Cécile Durieux, Pôle régional d'éducation aux images - L'Alhambra cinémarseille

11 h 00 | 12 h 00

Une Rentrée numérique, parcours d'œuvres et pratiques artistiques et créatives contemporaines induites par le numérique
Fabien Perucca, responsable pôle Transmission et Action culturelle - ZINC, avec Seconde Nature

14 h 00 | 16 h 00

Quatre pages pour s'exprimer en ligne
Hadrien Deneufmaison, responsable Éducation - Madmagz

14 h 00 | 16 h 00

Le *Fact checking* (vérification des faits), un nouvel enjeu citoyen?
Julien Kirsch, développeur de nouveaux médias - Urban prod

JEUX, LUDIFICATION EN ÉDUCATION

Espace dédié aux *escape games*, jeux en ligne, jeux plateaux et jeux sérieux

9 h 00 | 10 h 00

Découvrir Mathador
Réseau Canopé

9 h 00 | 11 h 00

Gamification des apprentissages
Sarah Lachise, coordonnatrice au numérique éducatif et à l'innovation - Réseau Canopé

11 h 00 | 12 h 00

Jeux Makey Makey
Romain Estampes, Olivier Sollazzini et Élodie Keller, animateurs pédagogiques - Pôle DANE 04 - Académie d'Aix-Marseille

13 h 00 | 14 h 00

Créer son *escape game*
Magali Tacchi, professeure de SVT. Collège des Seize-Fontaines de Saint-Zacharie, académie de Nice

13 h 30 | 14 h 30

Quête gamifiée géolocalisée
François Mohier, chef de projet - Projet Beaconing, Ort Innovation

14 h 30 | 15 h 30

L'Éducation aux médias et à l'information, c'est l'affaire de tous. Le jeu Médiasphères
Jeanne Phalippon, médiatrice de ressources et services - Réseau Canopé, Atelier Canopé 13 - Marseille

14 h 30 | 16 h 30

Escape game pédagogique « Les éclaireurs », autour des deux guerres mondiales
Guillaume François, coordinateur territorial Numérique éducatif, Aurélie Médan et Mathieu Combarous, médiateurs de ressources et services - Réseau Canopé, direction territoriale Occitanie et Atelier Canopé 65 - Tarbes

16 h 30 | 17 h 30

Escape game sur les Valeurs de la République
Arnold Gil, coordonnateur territorial Formation et Numérique éducatif - Réseau Canopé, direction territoriale Hauts-de-France

CODAGE, PROGRAMMATION, DONNÉES

Espace dédié au codage, à la programmation et à la robotique

9 h 30 | 16 h 30

Dispositif #Créetaville
Margarida Romero, directrice du Laboratoire d'Innovation et Numérique pour l'Éducation (LINE) et Benjamin Lille, doctorant - Espé de l'académie de Nice et université de Nice - Sophia Antipolis

10 h 00 | 11 h 00

L'Observatoire EduMed, des bases de données pour l'enseignement du risque naturel
Jean-Luc Berenguer, enseignant de SVT et membre de la mission académique Géosciences, et Jérémy Camponovo, enseignant de SPC - Lycée international de Valbonne - Projet piloté par la cellule Éducation de l'UMR Géoazur (UCA, OCA, CNRS, IRD) dans le cadre de l'IDEX JEDI de l'université Côte d'Azur

11 h 00 | 12 h 00

Quel est mon reflet numérique ?
Thierry Vieville, chercheur à l'Inria - Class'code

13 h 00 | 14 h 00

Comprendre Internet avec des post-its
Thierry Vieville, chercheur à l'Inria - Class'code

14 h 00 | 15 h 00

Algorithmique débranchée
Romain Estampes et Olivier Sollazzini, animateurs pédagogiques - Pôle DANE 04 - Académie d'Aix-Marseille

15 h 00 | 16 h 00

L'intelligence auto-apprenante qui démystifie l'Intelligence Artificielle (IA)
Thomas Deneux, ingénieur de recherche - CNRS / Naivia

16 h 00 | 17 h 00

Intelligence artificielle et algorithmes
Thierry Vieville, chercheur à l'Inria - Class'code

COMMUNAUTÉS APPRENANTES

Espace dédié à la classe inversée, Jour sans E, Data visualisation et twictée

10 h 00 | 11 h 00

Testez Canoprof en une heure
Christophe Rhein, médiateur de ressources et services - Réseau Canopé, Atelier Canopé 19 - Tulle

11 h 00 | 12 h 00

Devenez concepteur de parcours numériques avec Pégase
Corinne Larcher, coordonnatrice Innovation, et Samuel Bocharel, coordonnateur de production transmédia - Réseau Canopé, direction territoriale Auvergne-Rhône-Alpes

13 h 00 | 14 h 00

Une plateforme collaborative immersive
Pierre-Yves Perez, directeur - Immersive Collab

14 h 00 | 15 h 00

Monter une séquence de classe inversée
Aissa Grabsi, enseignante - Lycée technique général Antonin Arthaud de Marseille. Académie d'Aix-Marseille

15 h 00 | 16 h 00

Traces de Soldats, le datasprint historique et pédagogique de Réseau Canopé
Franck Bodin, directeur d'Atelier, et Julia Dumont, médiatrice de ressources et services - Réseau Canopé, Atelier Canopé 94 - Val-de-Marne

16 h 00 | 17 h 00

Représenter les datas: quels enjeux, quelles méthodes ?
Olivier Banus, coordonnateur territorial Formation - Réseau Canopé, direction territoriale Provence-Alpes-Côte d'Azur

E S P A C E D É M O

Les nouveautés numériques pour l'école

ESPACE DÉMO 1

10 h 30 | 11 h 00

Présentation de la plateforme L'explorateur de métiers
Conseil départemental des Bouches-du-Rhône

11 h 00 | 11 h 30

Présentation de la plateforme des stages
Conseil départemental des Bouches-du-Rhône

14 h 00 | 14 h 30

Les ressources numériques Magnard Delagrave
Édulib

15 h 00 | 15 h 30

SQ00L, la classe mobile made in France
MBSMS

15 h 45 | 16 h 15

Includ, l'application pour des livres inclusifs avec la langue des signes
Includ

ESPACE DÉMO 2

10 h 30 | 11 h 00

CHRONIQUE-S: Biennale internationale des imaginaires numériques
Fabien Perucca - ZINC

11 h 15 | 11 h 45

Présentation de l'encyclopédie InterCycles
Olivier Charnay - Collège Alexis Kandelaft, Chazay d'Azergues, académie de Lyon

14 h 00 | 14 h 30

SAVANTO: les sciences à l'école primaire
Biolab

15 h 00 | 15 h 30

Les ressources numériques Belin Éducation
Édulib

15 h 45 | 16 h 15

Projet tablette
Ordisys

ESPACE DÉMO 3

10 h 30 | 11 h 00

Un cours d'histoire avec Beekast
Beekast

11 h 15 | 11 h 45

Les actions en faveur de la lecture du Crédit Mutuel Méditerranéen
Fabrice Le Ru - Crédit Mutuel Méditerranéen

14 h 00 | 14 h 30

Beekast - La classe interactive
Beekast

15 h 00 | 15 h 30

Changer le monde, ça commence par les enfants!
Start-up for kids

15 h 45 | 16 h 15

Comment améliorer concrètement la concentration et les apprentissages scolaires tout en soutenant l'épanouissement à l'ère du numérique ?
Méthode Félicitée

ESPACE DÉMO 4

10 h 30 | 11 h 00

Lettres classiques et FabLab
Florence Deville-Patte - Collège André Malraux, Marseille

11 h 15 | 11 h 45

Ateliers Décl'ic Critique
Françoise Sarto, Clemi académie d'Aix-Marseille

14 h 00 | 14 h 30

Présentation de la plateforme L'explorateur de métiers
Conseil départemental des Bouches-du-Rhône

15 h 00 | 15 h 30

La Robotique Pédagogique et la STEAM Education
Easytis

15 h 45 | 16 h 15

Educ'ARTE, la ressource pédagogique d'ARTE
ARTE

ESPACE DÉMO 5

10 h 30 | 11 h 00

La Classe mobile dans toutes ses composantes
MBSMS

11 h 15 | 11 h 45

1-clic: l'outil qui facilite l'accès à tous vos manuels numériques
SEJER

14 h 00 | 14 h 30

La ville en jeux, des outils pédagogiques ludiques sur la ville
La Compagnie des rêves urbains

15 h 00 | 15 h 30

Réaliser un projet pédagogique grâce à Minecraft
Education Edition
Microsoft

15 h 45 | 16 h 15

Présentation de l'encyclopédie InterCycles
Olivier Charnay - Collège Alexis Kandelraft, Chazay d'Azergues, académie de Lyon

ESPACE DÉMO 6

10 h 30 | 11 h 00

Les outils d'apprentissage inclusifs de Microsoft
Microsoft

11 h 15 | 11 h 45

Éducadhoc - Didier / Hachette / Hatier / Foucher
KNé

14 h 00 | 14 h 30

Quels usages les solutions Promethean permettent-elles dans une classe numérique connectée?
Promethean

15 h 00 | 15 h 30

Mobilier informatique polyvalent
QBS

15 h 45 | 16 h 15

Éducadhoc - Didier / Hachette / Hatier / Foucher
KNé

ESPACE DÉMO 7

10 h 30 | 11 h 00

La ludification, point de convergence entre bibliothèques publiques et établissements scolaires
Laure Arciszewski - Bibliothèque départementale des Bouches-du-Rhône

11 h 15 | 11 h 45

La programmation de robots pédagogiques avec les kits et la pédagogie Algora / École des robots
Speechi / École des robots

14 h 00 | 14 h 30

MAIF numérique tour
MAIF

15 h 00 | 15 h 30

L'École Numérique par Orange
Orange

15 h 45 | 16 h 15

Universalis École pour l'élémentaire et Universalis Junior pour le collège: cas d'usage
Encyclopédia Universalis

RÉSEAU CANOPÉ

L'offre de ressources et services pour la communauté éducative

10 h 00 | 11 h 00

TeachMeet eTwinning: échanger, partager des activités et des projets eTwinning
Professeurs ambassadeurs eTwinning de l'académie d'Aix-Marseille, et Kornelia Lohynova, ambassadrice eTwinning de Bratislava (Slovaquie)

11 h 00 | 12 h 00

Edugamejam: créer un jeu sérieux numérique en 30 heures (présentation des productions réalisées par des enseignants et des créateurs de jeux vidéo)
Jean-Serge Vigouroux, coordinateur territorial Innovation - Réseau Canopé, direction territoriale Occitanie

12 h 00 | 13 h 00

L'offre de Réseau Canopé à destination des industriels de l'éducation
Romain Vanoudheusden, chargé d'expertise et des partenariats sur les usages du numérique éducatif - Réseau Canopé, DRDUNE

13 h 00 | 13 h 30

Organiser un hackathon pour agir sur le climat scolaire: l'exemple du concours « Non au harcèlement »
Fanny Morange et Claude Pereira-Leconte, coordinatrices à la délégation Éducation et Société - Réseau Canopé

13 h 30 | 14 h 00

Projet Égalité filles - garçons: un exemple de partenariat et de mise en œuvre dans les Hautes-Alpes
Aurélie Saive, médiatrice de ressources et services - Réseau Canopé, Atelier Canopé 05 - Gap

14 h 00 | 15 h 00

EMI et esprit critique
Delphine Marchand, coordonnatrice Politique documentaire - Réseau Canopé, direction territoriale Provence-Alpes-Côte d'Azur; Marie-Laure de Capella, coordonnatrice Politique documentaire - Réseau Canopé, direction territoriale Occitanie; Pierre Leveau, enseignant de philosophie et coordonnateur Esprit critique de l'académie d'Aix-Marseille; Françoise Sarto, coordonnatrice Clemi de l'académie d'Aix-Marseille; des élèves du collège Henri Boudon de Bollène

15 h 00 | 16 h 00

Comment les MOOC modifient la forme scolaire avec le numérique? L'exemple du MOOC de classe inversée: retour sur trois années de formations
Jérôme Staub, coordinateur territorial Numérique éducatif et Innovation - Réseau Canopé, direction territoriale Nouvelle Aquitaine

16 h 00 | 16 h 30

Accompagnement d'un TraAM avec Canoprof: retour d'expérience
Christophe Rhein, médiateur de ressources et services - Réseau Canopé, Atelier Canopé 19 - Tulle

16 h 30 | 17 h 00

Une résidence Art et Science, Danse et Robotique, Poppy N
Philippe Colinot, directeur d'Atelier - Réseau Canopé, Atelier Canopé 83 - Toulon

NOUVEAUX ESPACES D'ÉDUCATION

Nouveaux mobiliers mobiles et modulaires, tiers-lieux, fablabs...

10 h 30 | 11 h 30

La nouvelle posture de l'enseignant
Pascale Michels, chargée de mission Culture numérique - Académie d'Aix-Marseille

9 h 00 | 11 h 00

Espaces scolaires, outil d'aide à la décision à l'attention des établissements et/ou des collectivités
Marine Boré, chef de projets - Réseau Canopé, Atelier Canopé 69 - Lyon

16 h 00 | 17 h 00

Aménagement de l'espace classe
Brice Sicard, IA-IPR Arts plastiques - Académie de Créteil

LES RENDEZ-VOUS PARTENAIRES

Les partenaires Orme 2018 font leur programmation

Conseil départemental des Bouches-du-Rhône / Econocom

Salle Samena (2^e étage)

14 h 00 | 15 h 30

Conférence: « Plan numérique pour l'éducation dans les Bouches-du-Rhône: retour d'expérience et regards croisés entre le Département et l'Éducation nationale »

Intervenants

- Laurent Tixier, chef du service Informatisation des collèges, direction de l'Éducation et des Collèges - Conseil départemental des Bouches-du-Rhône
- Virginie Beauconsin, chef d'établissement - Collège Frédéric Mistral, Port-de-Bouc
- Manon Februnet, référente numérique - Collège Frédéric Mistral, Port-de-Bouc
- Sophie Hirat, directrice du Marché Éducation - Econocom

Séminaire des incubateurs académiques - Ministère de l'Éducation nationale, Direction du Numérique pour l'Éducation

Rez-de-jardin

Rencontre entre les 10 groupes de travail numériques (GTnum) et les incubateurs académiques autour de la problématique de la transformation de l'action éducative et pédagogique au service des apprentissages de chaque élève.

14 h 00 | 15 h 30

Ouverture du séminaire en plénière

Table-ronde: « Numérique et évaluation: quelles problématiques? »

15 h 30 | 17 h 00

Ateliers des GTnum - avancée des travaux

CNFPT / Andev / Réseau Canopé

Journée d'actualité « L'école est numérique », conçue à l'attention des agents territoriaux.

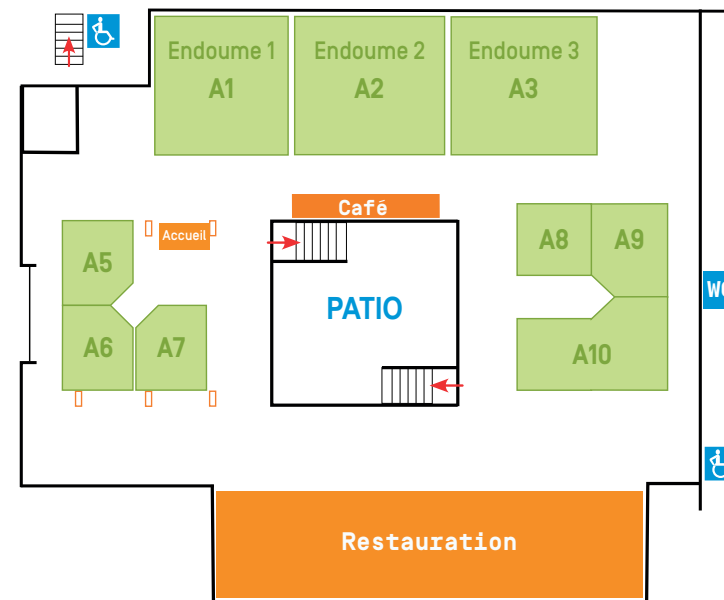
ESPACE COLLECTIVITÉS

Lieu de rendez-vous et de présentation des actions des collectivités territoriales en matière de numérique sur le territoire.

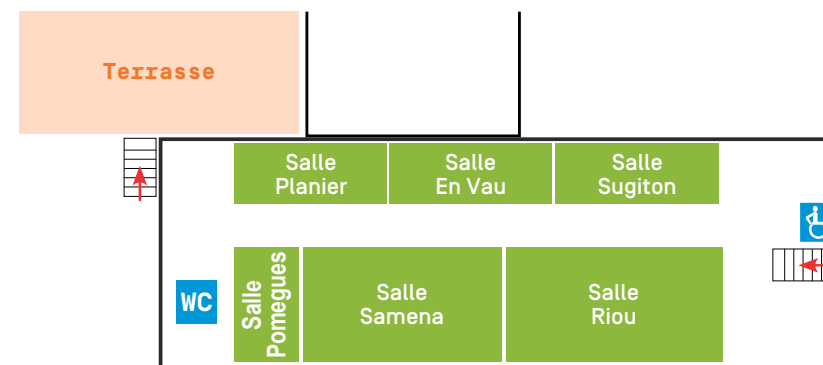
En partenariat avec le Conseil régional Provence-Alpes-Côte d'Azur, le Conseil départemental des Bouches-du-Rhône, la Ville de Marseille, l'ANDEV, le Cnft et Econocom. Avec le soutien d'Orange Business Services.

Plan Rez-de-jardin

SÉMINAIRE DNE



Plan 2^e étage



Plan 1^{er} étage Exposants

A4 Technologies	33	Epson	8
AAD Provence	27	ERM Automatismes	35
Acteurs du Libre	43	Ersilia	7
Advantice	1	Foucher	2
Afinef	Salon VIP	French Tech	30
Aidodys	27	Génération robots	36
Apple	22	GMF	25
Aranacorp	32	Hachette Éducation	2
Aratice	24	Hatier	2
Arhtim	17	Hue	38
Axaware	26	HumanRoads	30
Axaware Incloud	27	Hypersupers TDHA	27
Axul	43	Icom'Provence	27
Axyn	23	IGN	14
Barthe	31	Ina	5
Beekast	30	Incloud	26
Belin Éducation	9	ITOP	
Biolab	40	Kalizée	29
Bordas	B	KNé	2
Casio	3	LDE	49
Cercl	43	Le Bal	7
CLE International	B	Le Robert	B
CNS	B	Les Petits Mandarins	30
Didier	2	Nouveaux acteurs	30
Distributice	23	Linux Pratique	43
Dyspraxie France	27	Madmagz	42
Dys 13		Magnard-Delagrave	9
e-Mages	18	MAIF	44
Easytis	38	Manutan	21
École inclusive	27	Collectivités	21
Econocom	20/22	Marbotic	38
Ector	26	Méthode Félicitée	52
Educ'ARTE	B	MBSMS	23
EduLib	9	Microsoft	20
EMVI	18	Milliweb	12
		Mysoft	49bis
		Naiva CNRS	30
		QBS	15
		Quadria	30



Nathan	B	Retz	B	LE LAB	Laboratoire d'Innovation et Numérique pour l'Éducation	ESPACE COLLECTIVITÉS	ESPACE MÉDIAS
Net support School	23	Samlabs	38	Académies d'Aix-Marseille et de Nice	Le Voc Vivier Opéra Cité	Andev	Cap Radio
Newline Mavi	18	Samsung	50	Beaconing	Madmagz	Cnfppt	Ludomag
Open Digital Education	C	Speechi	11	Bibliothèque départementale des Bouches-du-Rhône	Mucem	Conseil départemental des Bouches-du-Rhône	RÉSEAU CANOPÉ
Startup4kids	30	Swivl	48	Bibliothèques sans frontières	ORT Innovation	Conseil régional Provence-Alpes-Côte d'Azur	Clemi
Orange	13	Tabuléo	D	Cinéma l'Alhambra	Promeneurs du numérique	Marseille	Réseau Canopé
Ordisys	16	Technologies Service	46	Class'Code	Radio Peps	Aix-en-Provence	
Parcours Hdcp	27	Texas instrument	47	Eduvoices	Seconde Nature	La Ciotat	
Parrot Éducation	38	Treenaut	30	Espé de l'académie de Nice	Université Nice Sophia-Antipolis	Vitrolles	
Pearltrees	52	TTS	38		Urban Prod	UFC Que Choisir	
Pixies	30	Unicef	14				
Projet Voltaire	6	Universalis	4				
Promethean	50	Wikimedia	43				
QBS	15	Xénium	34				

Jeudi 31 mai

AMPHITHÉÂTRE CALLELONGUE

Ouverture officielle,
conférences

10 h 00 | 12 h 00

Remise des prix du concours national
eTwinning aux neuf projets lauréats

Ministère de l'Éducation nationale et Réseau
Canopé

15 h 00 | 16 h 30

Présentation officielle du projet
Archiclasse

Fayçal Daouadji, responsable Mission
Communication, Direction du Numérique pour
l'Éducation

ESPACE PRÉSENTATIONS

Les enjeux
des nouvelles pratiques
liées au numérique

9 h 00 | 10 h 00

Classe inversée : bilan des actions 2018
Romain Bourdel-Chapuzot, coordinateur acadé-
mique de l'association Inversons la classe et ensei-
gnant de physique-chimie, Collège Château Double
d'Aix-en-Provence. Académie d'Aix-Marseille

10 h 00 | 11 h 00

e-FRAN - Projet LEMON : un outil numérique au ser-
vice de l'apprentissage de la lecture

Jean-Patrice Albrand, ingénieur en technologie de
la formation - Espé d'Aix-Marseille Université (sous
réserve); Julie Lassault, doctorante au laboratoire
de psychologie cognitive - CNRS/AMU; Édouard
Alavoine, ingénieur informatique au laboratoire de
psychologie cognitive - CNRS/AMU

11 h 00 | 12 h 00

Confiance pour enseigner, confiance pour
apprendre : un dispositif réflexif pour développer la
qualité de présence des enseignants

Brigitte Courbet-Manet, directrice territoriale
Grand-Est de Réseau Canopé, responsable du
pôle national « *Développement professionnel
des enseignants* », et Marjorie Bouillet-Pouillion,
médiatrice de ressources et services, Atelier
Canopé 57 - Montigny-les-Metz

12 h 00 | 13 h 00

Le numérique à l'école : éviter le technocentrisme
Margarida Romero, directrice du Laboratoire d'In-
novation et Numérique pour l'Éducation (LINE) et
Thierry Vieville, chercheur - Laboratoire LINE, Espé
de l'académie de Nice / université de Nice Sophia-
Antipolis et Institut national de recherche en infor-
matique et en automatique (Inria)

13 h 00 | 14 h 00

L'évolution des pratiques de l'enseignant par
l'éducation aux médias

Serge Barbet, directeur délégué du Clemi et
Françoise Sarto, coordinatrice Clemi de l'académie
d'Aix-Marseille

14 h 00 | 15 h 00

Cogni'Classe, une expérimentation sur l'apport
des sciences cognitives dans les apprentissages
à l'école élémentaire

Isabelle Roos, IEN adjointe au DAN; Carine Maze,
conseillère pédagogique - circonscription de
Gardanne; Katia Escande, enseignant référé-
rent pour les usages du numérique - Gardanne /
Allauch; Yvan d'Anna, enseignant référent pour les
usages du numérique - Aix-Ouest; Andrée Elbaz,
enseignante à l'école François Cesari - Septèmes-
les-Vallons; Christophe Rodo, doctorant dans
le Laboratoire de Neurosciences Cognitives de
Marseille (AMU/CNRS) - Académie d'Aix-Marseille

15 h 00 | 16 h 00

La cryptographie : des outils mathématiques pour
la sécurité des systèmes d'information

Pierre Barthélemy, ingénieur de recherches au
CNRS - Institut de Mathématiques de Marseille

ÉCOLE NUMÉRIQUE

Des élèves des académies
d'Aix-Marseille
et de Nice en situation
de classe

GARLABAN

9 h 30 | 10 h 30

Web Radio au sein d'Orme 2018
Karine Lucas - Collège André Malraux, Marseille

10 h 30 | 11 h 30

Défi Babelio
Caroline Soubic, professeur documentaliste -
Collège Henri Wallon, La Seyne-sur-mer

11 h 30 | 12 h 30

Twictée / productions numériques
Aline Perinet-Ballester - École élémentaire Saint-
Georges, Villeneuve-Loubet

13 h 30 | 14 h 30

Classe numérique culture : Projet « Passionné »,
création de documentaires interactifs
Collège Joseph d'Arbaud, Salon-de-Provence

14 h 30 | 15 h 30

Défi sciences Ozoblocky
Laurent Kinpe - École Frédéric Mistral, Sorgues

PORT PIN

9 h 30 | 10 h 30

Classe LEMON : utilisation de GraphoLearn en
classe de CP
Natacha Robert et Sophie Le Coz - École de la
Maurelette, Marseille

10 h 30 | 11 h 30

Questionnaires sur tablettes avec Kahoot et com-
munication via l'ENT avec l'École française de
Tokyo

Madame Guichard-Sanchis, directrice et
Yvan d'Anna, eRUN - École Frédéric Mistral,
Aix-en-Provence

11 h 30 | 13 h 30

Projet « Crée ta ville » : la ville du futur
Stéphanie Ouaknine - École Marie Curie,
Mandelieu-la-Napoule

13 h 30 | 14 h 30

Classe gagnante du concours « Jeux Fabrique »

14 h 30 | 15 h 30

Webradio
Christelle Clément Ponsonnet - Collège Marie
Marvingt, Tallard

LE LAB

L'espace dédié
à la manipulation,
la créativité
et l'expérimentation

CRÉATION ET PRODUCTION MÉDIA

Espace dédié aux arts numériques, EMI, webtélé et webradio

9 h 00 | 16 h 00

Radio Peps, une radio d'expression lycéenne
Agnès Roul, professeur-documentaliste - Radio Pep's, lycée Chevreul-Blancarde de Marseille. Académie d'Aix-Marseille

10 h 00 | 12 h 00

Quatre pages pour s'exprimer en ligne
Hadrien Deneufmaison, responsable Éducation - Madmagz

13 h 00 | 14 h 00

Lire & écrire en numérique: pour des lettres augmentées
Ghislain Domine, chef de projet numérique - Réseau Canopé, direction territoriale Hauts-de-France

14 h 00 | 15 h 00

Les outils numériques du son au service des projets pédagogiques et artistiques
Le Vivier Opéra Cité (VOC)

15 h 00 | 16 h 00

Podcast d'établissement scolaire, comment, pourquoi?
Julien Kirsch, développeur de nouveaux médias - Urban prod

JEUX, LUDIFICATION EN ÉDUCATION

Espace dédié aux *escape games*, jeux en ligne, jeux plateaux et jeux sérieux

10 h 00 | 11 h 00

Devenez concepteur de parcours numériques avec Pégase
Corinne Larcher, coordonnatrice Innovation, et Samuel Bocharel, coordonnateur de production transmédia - Réseau Canopé, direction territoriale Auvergne-Rhône-Alpes

13 h 00 | 14 h 00

Enseigner avec les jeux sérieux
Anne Wix, chargée de mission - DANE de l'académie d'Aix-Marseille - Groupe académique « Jeux Sérieux »

13 h 00 | 14 h 00

Jeux Fabrique
Romain Estampes, Élodie Keller et Olivier Sollazzini, animateurs pédagogiques - Pôle DANE 04, académie d'Aix-Marseille

14 h 00 | 15 h 00

Jeux Makey Makey
Romain Estampes, Olivier Sollazzini et Élodie Keller, animateurs pédagogiques - Pôle DANE 04, académie d'Aix-Marseille

14 h 00 | 15 h 00

Création de manette de jeux vidéo avec Makey Makey
Laure Arciszewski, Isabelle Robert et Solange Gentile - Bibliothèque départementale des Bouches-du-Rhône

15 h 00 | 16 h 00

Parcours numérique « L'Île aux trésors »
Nelly Odin, chargée des publics scolaires - MUCEM

15 h 00 | 17 h 00

Escape game sur les Valeurs de la République
Arnold Gil, coordonnateur territorial Formation et Numérique éducatif - Réseau Canopé, direction territoriale Hauts-de-France

CODAGE, PROGRAMMATION, DONNÉES

Espace dédié au codage, à la programmation et à la robotique

9 h 00 | 10 h 00

Comprendre Internet avec des post-its
Thierry Vieville, chercheur à l'Inria - Class'code

10 h 00 | 11 h 00

Projet #SF2017: associer la littérature à la programmation
Cyril Mistrorigo, professeur de français, IAN Lettres - Académie de Limoges (E.R.R. Robotique et programmation)

11 h 00 | 12 h 00

Quête gamifiée: restitution
François Mohier, chef de projet - Projet Beaconing, Ort Innovation

11 h 00 | 12 h 00

Algorithmique débranchée
Romain Estampes et Olivier Sollazzini, animateurs pédagogiques - Pôle DANE 04, académie d'Aix-Marseille

14 h 00 | 15 h 00

Les TP à l'heure des objets connectés
Alexandre Castanet, enseignant de SVT - Collège François Villon de Marseille. Académie d'Aix-Marseille

15 h 00 | 16 h 00

Je réalise un jeu vidéo avec GameCode!
Mario Vanhove Lamon, Aurélie Corvo, Doriane Vérot, médiateurs numériques - Les Voyageurs du Numérique / Bibliothèques Sans Frontières

COMMUNAUTÉS APPRENANTES

Espace dédié à la classe inversée, Jour sans E, Data visualisation et twictée

9 h 00 | 10 h 00

Cogni'Classe
Isabelle Roos, IEN adjointe au DAN; Carine Maze, conseillère pédagogique - circonscription de Gardanne; Katia Escande, enseignant

réfèrent pour les usages du numérique - Gardanne / Allauch; Yvan d'Anna, enseignant réfèrent pour les usages du numérique - Aix-Ouest; Andrée Elbaz, enseignante à l'école François Cesari - Septèmes-les-Vallons; Christophe Rodo, doctorant dans le Laboratoire de Neurosciences Cognitives de Marseille (AMU/CNRS) - Académie d'Aix-Marseille

10 h 00 | 11 h 00

Surmonter ses défis pédagogiques grâce au co-développement
Cécilia Pinto, enseignante - Eduvoices

11 h 00 | 12 h 00

« Co-creation Cards », méthodes de créativité pour les enseignants
Charlotte Delomier, médiatrice de ressources et services, et Apolline Roux, enseignante d'Arts appliqués et designer graphique - Réseau Canopé, Atelier Canopé 42 - Saint-Étienne / Lycée Honoré-d'Urfé de Saint-Étienne. Académie de Lyon

13 h 00 | 14 h 00

Les Voyageurs du Numérique, une communauté ouverte et créative pour sensibiliser au numérique
Roseline Faliph, coordinatrice régionale - Les Voyageurs du Numérique / Bibliothèques Sans Frontières

14 h 00 | 15 h 00

#JourSansE
Emmanuel Vaslin, Hervé Brunet - Réseau Canopé, Atelier Canopé 49 - Beaucauzé

15 h 00 | 16 h 00

Classe inversée
Romain Bourdel-Chapuzot, coordonnateur académique de l'association Inversons la classe et enseignant de physique-chimie, Collège Château Double d'Aix-en-Provence, académie d'Aix-Marseille

E S P A C E D É M O

Les nouveautés numériques pour l'école

ESPACE DÉMO 1

9 h 45 | 10 h 15

Les ressources numériques Magnard Delagrave Édulib

10 h 30 | 11 h 00

ViaScola: le 1^{er} Espace Numérique Pédagogique pour créer une classe interactive à votre image SEJER

11 h 15 | 11 h 45

Au-delà des écrans
Sophie Gebeil, maître de conférence - Espé d'Aix-Marseille

13 h 15 | 13 h 45

La programmation de robots pédagogiques avec les kits et la pédagogie Algora / École des robots Speechi / École des robots

14 h 00 | 14 h 30

Présentation de la plateforme L'explorateur de métiers
Conseil départemental des Bouches-du-Rhône

ESPACE DÉMO 2

9 h 45 | 10 h 15

Le chinois: de nouveaux outils pour apprendre et enseigner
Les petits Mandarins

10 h 30 | 11 h 00

Educ'ARTE, la ressource pédagogique d'ARTE ARTE

11 h 15 | 11 h 45

Einstein: la solution ExAO pour tous les systèmes (tablettes et ordinateurs)
Biolab

13 h 15 | 13 h 45

Les tableaux numériques
MBSMS

14 h 00 | 14 h 30

Classe mobile tablettes et accessoires
Advantice

ESPACE DÉMO 3

9 h 45 | 10 h 15

Prise en main du robot TI-Innovator Rover
Texas Instrument

10 h 30 | 11 h 00

Présentation de la plateforme L'explorateur de métiers
Conseil départemental des Bouches-du-Rhône

11 h 00 | 11 h 30

Présentation de la plateforme des stages
Conseil départemental des Bouches-du-Rhône

13 h 15 | 13 h 45

L'Espace Numérique de Travail à l'école élémentaire
Virginie Gorgone - Académie de Nice

14 h 00 | 14 h 30

Défi de programmation et construction utilisant Scratch en liaison CM/6^e
Bérangère Top - Académie de Nice

ESPACE DÉMO 4

9 h 45 | 10 h 15

Éducad hoc - Didier / Hachette / Hatier / Foucher
KNé

10 h 30 | 11 h 00

La QR-carte
Sébastien Manodritta - Académie de Nice

11 h 15 | 11 h 45

Quels usages les solutions Promethean permettent-elles dans une classe numérique connectée?
Promethean

14 h 00 | 14 h 30

QR-codes
Céline Laporte - Académie de Nice

ESPACE DÉMO 5

9 h 45 | 10 h 15

Comment améliorer concrètement la concentration et les apprentissages scolaires tout en soutenant l'épanouissement à l'ère du numérique?
Méthode Félicitée

10 h 30 | 11 h 00

DISSONONS, un projet de sensibilisation à l'environnement sonore en lycée professionnel et sa valorisation par WebDoc
Lycée Saint Louis, Marseille

11 h 15 | 11 h 45

Démonstration des produits sur abonnements de Belin Éducation
Édulib

13 h 15 | 13 h 45

Éducad hoc - Didier / Hachette / Hatier / Foucher
KNé

14 h 00 | 14 h 30

L'École Numérique par Orange
Orange

ESPACE DÉMO 6

9 h 45 | 10 h 15

Universalis Edu pour le lycée: cas d'usage
Encyclopédia Universalis

10 h 30 | 11 h 00

Microsoft TEAMS fête ses 1 an: (re)découvrez l'outil de collaboration ultime en classe
Microsoft

11 h 15 | 11 h 45

Le mobilier connecté
QBS

13 h 15 | 13 h 45

Kwyk: le site d'entraînement qui veut vous faire gagner du temps
KNé

14 h 00 | 14 h 30

Pearltrees, un service web de curation performant
Pearltrees

ESPACE DÉMO 7

9 h 45 | 10 h 15

Classe mobile tablettes et accessoires
Advantice

10 h 30 | 11 h 00

MAIF numérique tour
MAIF

11 h 15 | 11 h 45

Le Tactile, au doigt et à l'œil!
MBSMS

13 h 15 | 13 h 45

Codage et robotique en maternelle
Anne Guimonnet - Académie de Nice

14 h 00 | 14 h 30

Trousse à Projets: le financement participatif au service de l'éducation
GIP Trousse à Projets et Réseau Canopé

RÉSEAU CANOPÉ

L'offre de ressources et services pour la communauté éducative

9 h 00 | 10 h 00

Traces de Soldats, le datasprint historique et pédagogique de Réseau Canopé : un dispositif d'apprentissage par la recherche et la pratique

Franck Bodin, directeur d'Atelier, et Julia Dumont, médiatrice de ressources et services - Réseau Canopé, Atelier Canopé 94 - Val-de-Marne

10 h 00 | 11 h 00

Enseigner la Résistance et la Déportation : création collaborative d'une ressource inter-degrés via Canoprof

Léo Merle, médiateur de ressources et service, Éric Vottero, formateur à l'Espé d'Avignon, des professeurs des écoles et professeurs d'histoire-géographie

11 h 00 | 12 h 00

Canoprof : bilan et perspectives deux ans après
Hélène Vayssettes, coordinatrice de projets, et Christophe Rhein, médiateur de ressources et services - Réseau Canopé, Atelier Canopé 19 - Tulle

12 h 00 | 13 h 00

Co-enseignement et CP dédoublés : retours d'expérience

Arnaud Zohou, directeur d'Atelier, Patricia Pichon, IEN TICE en charge des maternelles et de l'innovation - Réseau Canopé, Atelier Canopé 42 - Saint-Étienne et DSDEN de la Loire

13 h 00 | 14 h 00

Viaeduc, 3 ans : bilan, nouveautés et perspectives
Hélène Vayssettes, coordinatrice de projets - Réseau Canopé

14 h 00 | 15 h 00

Retour en Mai 68 : parcours EMI coordonné pour les lycéens

Mireille Maurice, directrice - INA Méditerranée et des élèves du lycée Victor Hugo de Marseille

15 h 00 | 15 h 30

Entrez dans le paysage : 10 séquences pédagogiques autour des parcs nationaux pour mettre en place un projet interdisciplinaire

Julien Pellegrino, médiateur de ressources et services - Réseau Canopé, Atelier Canopé 13 - Marseille

15 h 30 | 16 h 00

Il était une fois une œuvre d'art : créer un album à la manière de Pont des Arts

Ivan Roustan, médiateur de ressources et services - Réseau Canopé, Atelier Canopé 05 - Gap

16 h 00 | 17 h 00

Un amour d'anthotype, un projet pédagogique autour du voyage photographique en voilier d'Aurélien David

Aurélien David, photographe plasticien - Aurélien David Studio

ESPACE COLLECTIVITÉS

Lieu de rendez-vous et de présentation des actions des collectivités territoriales en matière de numérique sur le territoire.

En partenariat avec le Conseil régional Provence-Alpes-Côte d'Azur, le Conseil départemental des Bouches-du-Rhône, la Ville de Marseille, l'ANDEV, le Cnft et Econocom. Avec le soutien d'Orange Business Services.

NOUVEAUX ESPACES D'ÉDUCATION

Nouveaux mobiliers mobiles et modulaires, tiers-lieux, fablabs...

9 h 00 | 11 h 00

Espaces scolaires, outil d'aide à la décision à l'attention des établissements et/ou des collectivités
Marine Boré, chef de projets - Réseau Canopé, Atelier Canopé 69 - Lyon

15 h 30 | 16 h 00

Organiser un hackathon pour agir sur le climat scolaire : l'exemple du concours « Non au harcèlement »
Fanny Morange et Claude Pereira-Leconte, coordinatrices à la délégation Éducation et Société - Réseau Canopé

LES RENDEZ-VOUS PARTENAIRES

Les partenaires Orme 2018 font leur programmation

Ministère de l'Éducation nationale / Réseau Canopé

Salle Riou (2^e étage)

9 h 00 | 10 h 00

ETINCEL : quand l'école et l'industrie se rencontrent
Michelle Elardja-Prouzeau et Frédéric Pinchon, DNE - ministère de l'Éducation nationale et Johanna Xicluna, chef de projet à Réseau Canopé

Enseignants référents aux usages du numérique (eRUN) des Bouches-du-Rhône

Salle Samena (2^e étage)

Retours sur les travaux menés cette année par les eRUN du 13, relatifs à l'usage du numérique dans le premier degré

Les exposés (environ 30 minutes chacune) traiteront de la formation des enseignants autour de l'enseignement du code (Blue-Bot, Ozobot, Timyo, Scratch...), de la formation des enseignants avec l'ASH pour utilisation des tablettes avec prise en compte des élèves à besoins particuliers, de l'usage pertinent des tablettes en CM dans le cadre de la mise en œuvre du PNN, de l'utilisation pédagogique de l'ENT, et des TBI VPI à l'école élémentaire et maternelle...

Ces retours, sous forme d'exposé et de questions/réponses, sont ouverts à tout public intéressé, représentants de collectivités locales, PME partenaires du Plan National Numérique...

Séminaire des incubateurs académiques - Ministère de l'Éducation nationale, Direction du Numérique pour l'Éducation

Rez-de-jardin

Rencontre entre les 10 groupes de travail numériques (GTnum) et les incubateurs académiques autour de la problématique de la transformation de l'action éducative et pédagogique au service des apprentissages de chaque élève.

9 h 00 | 11 h 00

Ateliers d'approfondissement sur les dix GTnum

11 h 30 | 12 h 30

Restitution, clôture du séminaire

ESPACE MÉDIAS

Des médias en ligne couvrent la manifestation

- Cap'Radio, webradio académique (Clémi de l'académie de Nice)
- Radio Peps, webradio du lycée Chevreul-Blancarde de Marseille
- La webtélé de Ludomag
- Le compte officiel Twitter des Rencontres de l'Orme, qui anime un Live tweet [#orme2018]

Focus

ÉTABLISSEMENTS PARTENAIRES

Des élèves participent à l'organisation d'Orme 2018

- Collège Henri Boudon à Bollène: webtélé « Boudon télé »
- IUT d'Aix-Marseille Université, département Réseaux et Télécommunications: mise en réseau informatique
- Lycée professionnel Colbert à Marseille, section Bac Pro « Accueil Relation Clients et Usagers »: accueil général
- Lycée professionnel Brochier à Marseille, sections Bac Pro « Accueil Relation Clients et Usagers » et CAP petite enfance: accueil et animation de l'École numérique

MAIF NUMÉRIQUE TOUR

Le « MAIF numérique tour » (2018-2019) propose une expérience digitale pour #découvrir, #apprendre, #partager :

- une classe numérique mobile pour tous les élèves dans un espace itinérant
- une offre d'ateliers diversifiée pour tous les publics, y compris ceux porteurs de handicap et en rupture numérique
- des ateliers de codage et de réalité virtuelle proposés aux jeunes et au grand public près du camion et sur le stand MAIF (n° 44)
- des rencontres en région, chaque mois, sur une thématique autour du numérique

Mercredi 30 mai et jeudi 31 mai 2018

Retour d'expérience du MAIF numérique tour: bilan pédagogique de la saison 1, les chiffres clés, les nouveautés de la saison 2.

À bord du camion, un espace numérique complet vous attend, avec des outils et des contenus pédagogiques adaptés aux différents cycles.

À côté du camion, venez vivre une expérience de véhicule autonome avec la voiture TESLA-QWANT.

Sur le stand MAIF (n° 44) à l'intérieur du Palais des Congrès, vous retrouverez l'atelier de réalité virtuelle « Mes Datas et Moi » sur la reprise en main de son identité numérique, ainsi que l'atelier de codage pour tous.

ÉCLAIRER

Pour décrypter
l'essentiel



Région
Provence
Alpes
Côte d'Azur



DÉPARTEMENT
BOUCHES
DU RHÔNE



VILLE DE
MARSEILLE
www.marseille.fr



Business
Services



ISSN 2426-0207
Exemplaire gratuit
Ne peut être vendu

Réagissez en direct sur Twitter et suivez
les commentaires des participants :
[@Orme2](https://twitter.com/Orme2) / [#Orme2018](https://twitter.com/Orme2018)